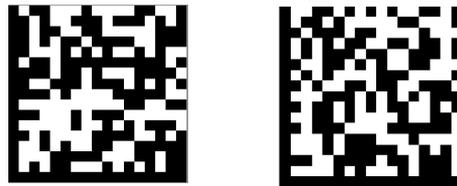


Projet flashcode

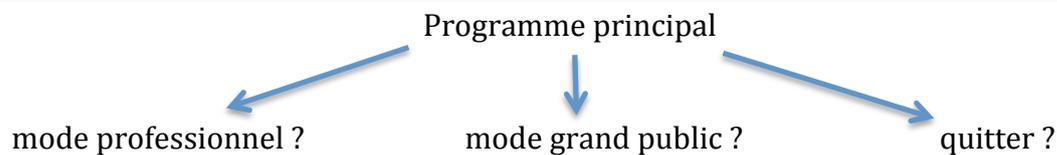
Le but de ce projet est de programmer dans Java's cool (proglet *codagePixels*) une application permettant de générer des flashcodes correspondant à des images données (voir liste de liens URL), ainsi que de lire un flashcode puis d'afficher l'image correspondante.

- les flashcodes générés doivent être générés aléatoirement, avoir au total 17 lignes et 17 colonnes, la première colonne et la dernière ligne seront noires.

Exemples :



- le programme principal doit permettre, de travailler en mode professionnel, en mode grand public, ou alors de quitter l'application.



- En mode professionnel :
Le programme demande l'adresse d'une image, et après lecture de l'adresse (rentrée par l'utilisateur), il génère un flashcode qu'il enregistre dans un dossier nommé Flashcodes.



<http://www.torinoscienza.it/media/giochi/pixel/Dali-0.JPG>

Flashcodes



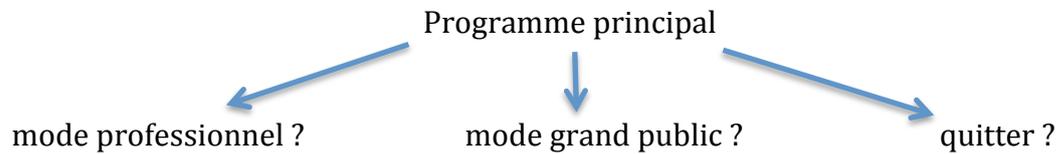
- En mode grand public :
L'utilisateur met un flashcode dans un dossier nommé Capture, puis le programme affiche l'image correspondante à ce flashcode.

Capture



ATTENTION ! Avant de lire un flashcode, il faut avoir généré des flashcodes correspondant à des images en mode professionnel.

- Après avoir généré un flashcode correspondant à une image (mode professionnel), ou d'avoir lu un flashcode (mode grand public), le programme propose de travailler en mode professionnel, en mode grand public, ou de quitter l'application.



- Le nombre total d'images (et donc de flashcodes à créer) est limité à 10.